

Erklärung und Anleitung



Die verwendete Hardware für diese Page

Motherboard:..... Z370 Gigabyte AORUS GAMING 7 Intel Plattform
Pumpe Aquastream Ultimate
Prossessor..... Intel 8700K
Grafikkarte..... Gigabyte Nvidia Geforce 1060

Zusätzlich:

Aquero 5 IT

Diverse Temperatursensoren

Aquasuite Softwareversion 2018 – 6

Hinweise

Eine Übernahme 1 zu 1 wird zu 99% der Fälle nicht funktionieren. Es wird für jedes System mehr oder minder größere Anpassungen erforderlich sein.

Um diese Anpassungen zu erleichtern, möchte ich in einfachen Worten und Bildern wo nötig ist den Aufbau dieser Seite erklären.

Die benötigten Grafiken falls nicht schon vorhanden liefere ich mit. Diese müssen in den Ordner Images wo auch die Standardgrafiken der Software liegen die bei der Installation der Aquasuite installiert werden

Es kann nötig sein, das in der xaml Programmierung der Pfad der Grafikdateien angepasst werden müssen.

Werde ich aber auf den folgenden Seiten auch erklären.

Lasst uns beginnen:

Die Funktionen der Page

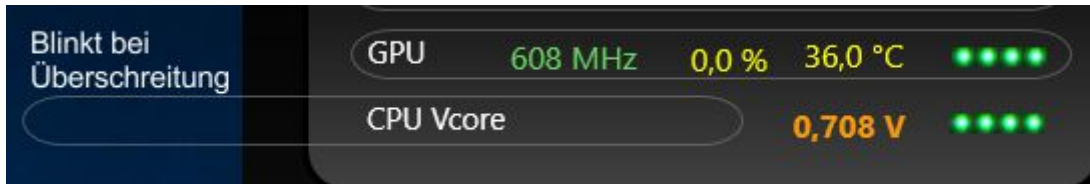
Es werden eine Menge von Daten ausgelesen (Systemabhängig) siehe Bild auf der ersten Seite.

Das Prinzip ist, dass alle diese Daten Visuell sich Melden falls der vorher eingestellte Wert überschritten wird.

Ich habe hier pro Wert 2 visuelle Meldungen festgelegt.

Die Erste Visuelle Meldung:

Ein kleines Beispiel an Hand der CPU Temperatur.



Im Bild seht Ihr den kaum sichtbaren Rahmen hinter der Beschriftung. Dieser soll rot blinken, wenn eine bestimmte Temperatur überschritten wird und wieder aus gehen falls diese wieder sinkt.

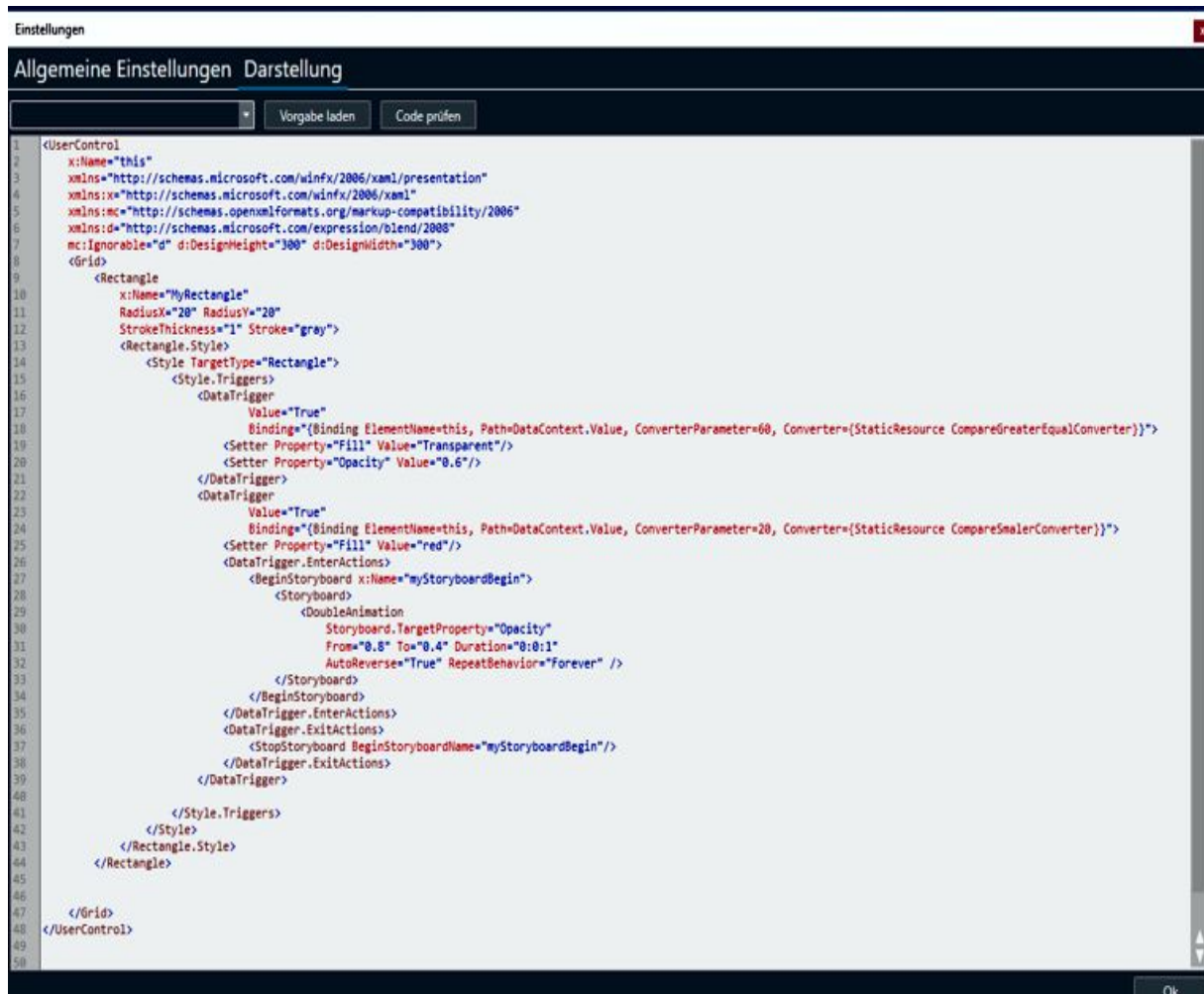
Ich muss also den Rahmen an den Temperaturwert der CPU binden

- Aquasuite „Datenquelle ändern“

Aber wie lass ich den nun blinken und wie stelle ich den Wert dafür ein?

Rechte Maustaste Einstellungen auf Darstellungen:

Ihr seht hier die Programmierung in xaml:



Binding="{Binding ElementName=this, Path=DataContext.Value, ConverterParameter=85, Converter={StaticResource CompareSmallerConverter}}">

<Setter Property="Fill" Value="Transparent"/>

Binding="{Binding ElementName=this, Path=DataContext.Value, ConverterParameter=86, Converter={StaticResource CompareGreaterEqualConverter}}">

<Setter Property="Fill" Value="red"/>

Einfach erklärt:

Was Ihr wissen müsst steht in diesen beiden Zeilen:

1: Zeile besagt, lass den Hintergrund Transparent solange die 85 (Grad) nicht erreicht sind.

2: Zeile besagt Sobald die Temperatur über 86 Grad steigt fange an rot zu blinken.

Diese beiden Werte hier rot angezeigt können nun nach Euren Wünschen verändert werden.

Bitte nicht den Programmiertext verändern, wenn man nicht weiß wie es funktioniert nur die beiden Werte können problemlos geändert werden. Bitte auf das Komma achten das muss bleiben.

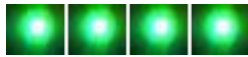
Die 2. Visuelle Meldung:

Sollen LED's darstellen Bild oben 4 LED grün am rechten Rand.

Auch diese Grafik muss wie im obigen Beispiel an die Daten der CPU gebunden werden.

Der Gedanke hier:

Bis zu einer bestimmten Temperatur bleib grün.



Wird es langsam zu heiß oder Durchfluss zu wenig oder sonst – gehe auf gelb



Wird die Temperatur zu hoch oder der Durchfluss zu gering usw. dann zeige rot



Auch wir es fast genauso eingestellt wie im obigen Beispiel nur etwas anders.

Ruf wieder mit der rechten Maustaste die Einstellungen der Grafik auf so dass Ihr wieder die Xaml Datei seht.

Wir müssen Hier in 3 Zeilen eine Bearbeitung durchführen:

Am Anfang wird erst einmal immer grün geladen (4g ist die grüne Grafik) Diese Zeile brauch nicht geändert werden Außer Eure Aquasuite liegt im anderen Verzeichnis dann müssen alle Grafiken einzeln per Hand in Jeder Xaml Datei geändert werden:

```
<Setter Property="Source" Value="c:/Programme/aquasuite/Content/images/4g.png"/>
```

Wo darf und kann ich was ändern:

Zeile:

1:

```
Binding="{Binding ElementName=this, Path=DataContext.Value, ConverterParameter=75,  
Converter={StaticResource CompareSmalerConverter}}">
```

```
    <Setter Property="Source"  
Value="c:/Programme/aquasuite/Content/images/4g.png"/>
```

Ist der Wert (Smaler)-kleiner als 75 (Grad) so zeige bis 75 immer Grün an

2:

DataTrigger

Value="True"

Binding="{Binding ElementName=this, Path=DataContext.Value,
ConverterParameter=80, Converter={StaticResource CompareGreaterEqualConverter}}">

<Setter Property="Source"
Value="c:/programme/aquasuite/Content/images/4y.png"/>

</DataTrigger>

Wird die Temperatur mehr als 80 Grad wechsele die Grafik auf gelb und zeige diese an (Grafikdatei 4y.png)

3:

<DataTrigger

Value="True"

Binding="{Binding ElementName=this, Path=DataContext.Value,
ConverterParameter=84, Converter={StaticResource CompareGreaterEqualConverter}}">

<Setter Property="Source" Value="c:/programme/aquasuite/Content/images/4r.png"/>

</DataTrigger>

Steigt die Temperatur über 84 so zeige die rote Grafik an (4r.png)

Auch hier könnt Ihr die Werte ab wann die Anzeige wechseln soll einstellen.

Ich hoffe ich konnte ein wenig diese Seite erklären damit Ihr die selber anpassen könnt:

Eine Ausführliche Einführung in der Xaml Programmierung kann und werde ich hier nicht geben.

Hier kann man leider nicht in einer Datei mehrere Sensoren Programmieren da ich immer nur einen Sensor binden kann. Auch ist die Software nicht ganz Fehlerfrei